

ನದಿಯ ಅಳು

ಮಾಲ್ಯ: "ಮಾಲಿನ್ಯ ರಹಿತ ನದಿ ಮನುಕುಲದ ಭದ್ರ ಬುನಾದಿ"

ವರಗಳ ಅಥವಾ

- 1.ಅನಾಮತ - ತೊಂದರೆ
 - 2.ಕೊಳಕು - ಮಲಿನ
 - 3.ಗುಳ್ಳೆ - ಬೊಬ್ಬೆ
 - 4.ಚಿಕಿತ್ಸೆ - ಆರ್ಯಕೆ
 - 5.ಜಲಚರ - ನೀರಿನಲ್ಲಿ ವಾಸಿಸುವ ಜೀವಿಗಳು
-

ಅಭ್ಯಾಸ

ಅ. ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಉತ್ತರಿಸಿ.

ಗ.ಯಾರಿಗೆ ಮಾಲಿನ್ಯದ ಸೋಂಕು ತಗುಲಿತು?

ಉ: ಮಕ್ಕಳಿಗೆ ಮಾಲಿನ್ಯದ ಸೋಂಕು ತಗುಲಿತು.

ಇ.ಗೆಳೆಯ ಗೆಳತಿಯರು ಎಲ್ಲಿ ಸ್ವಾನ ಮಾಡಿದರು?

ಉ: ಗೆಳೆಯ ಗೆಳತಿಯರು ಮಾಲಿನ್ಯದಿಂದ ತುಂಬಿದ ನದಿಯಲ್ಲಿ ಸ್ವಾನ ಮಾಡಿದರು.

ಈ.ಸ್ವಾನ ಮಾಡಿದವರನ್ನು ಆಸ್ಟ್ರೋಗೆ ಸೇರಿಸಿದವರು ಯಾರು ?

ಉ: ಸ್ವಾನ ಮಾಡಿದವರನ್ನು ಆಸ್ಟ್ರೋಗೆ ಸೇರಿಸಿದವರು ದಾರಿಹೋಕರು.

ಉ.ನದಿ ಮಧ್ಯದಿಂದ ಯಾರು ಧುತ್ತನೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಾಡಳು?

ಉ: ಕೊಳೆ ಕೆನರಿನಿಂದ ಹಾಡಿದ ಜಲದೇವತೆ ನದಿ ಮಧ್ಯದಿಂದ ಧುತ್ತನೆ ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಾಡಳು.

ಇ.ಮಕ್ಕಳ ಯಾರ ಸಹಕಾರದೊಂದಿಗೆ ನದಿ ಸ್ಪಷ್ಟತೆಯ

ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ವಹಿಸಿಕೊಂಡರು?

ಉ: ಮಕ್ಕಳ ತಮ್ಮ ಹೆತ್ತವರ ಹಾಗೂ ಉರವರ ಸಹಕಾರದೊಂದಿಗೆ ನದಿ ಸ್ಪಷ್ಟತೆಯ ಜವಾಬ್ದಾರಿಯನ್ನು ವಹಿಸಿಕೊಂಡರು.

ಆ.ಕೆಳಗಿನ ಪ್ರಶ್ನೆಗಳಿಗೆ ಎರಡು-ಮೂರು ವಾಕ್ಯಗಳಲ್ಲಿ ಉತ್ತರಿಸಿ.

ಗ.ಮಕ್ಕಳ ಏಕ ನದಿಯಲ್ಲಿ ಸ್ವಾನ ಮಾಡಿದರು?

ಉ: ಮಕ್ಕಳ ಮಧ್ಯಾತ್ಮಾದವರೆಗೂ ಆಟವಾಡಿ ಅನಂತರ ಸೆಕೆಯನ್ನು ತಾಳಿಳಾರದೆ ನದಿಯಲ್ಲಿ ಸ್ವಾನ ಮಾಡಿದರು.

ಇ. ಸ್ವಾನದ ಬಳಿಕ ಮಕ್ಕಳ ಸ್ಥಿತಿ ಏನಾಗಿತ್ತು?

ಉ: ಸ್ವಾನದ ಬಳಿಕ ಮಕ್ಕಳ ಮೈಮೇಲೆಲ್ಲಾ ದಷ್ಟ ದಷ್ಟ ಗುಳ್ಳೆಗಳು ಎದ್ದು ವಿವರಿಸಿ ತುರಿಕೆ ವ್ಯಾರಂಭವಾಯಿತು.

ನೇನು ತಾಳಿಳಾರದೆ ದಂಡೆಯಲ್ಲಿ ಬಿದ್ದ ಹೊರಣಾಡಿದರು.

ಯಾರೋ ದಾರಿಹೋಕರು ಮಕ್ಕಳನ್ನು ಎತ್ತಿಹೊಂಡು ಹೋಗಿ ಆಸ್ಟ್ರೋಗೆ ಸೇರಿಸಿದರು.

ಇ.ರೆಹಮಾನ್ ಜಲದೇವತೆಗೆ ಏನೆಂದು ಹೇಳಿದ?

ಉ: ರೆಹಮಾನ್ ಜಲದೇವತೆಗೆ ಈಗ ನೀನು ಕಲುಹಿತಗೊಂಡಿರುವೆ. ನಿನ್ನ ನೀರನ್ನು ಕುಡಿಯಬಾರದಂತೆ, ನಿನ್ನಲ್ಲಿ ಸ್ವಾನ ಮಾಡಬಾರದಂತೆ.

ವ್ಯಾದ್ಯರೆ ಈ ವಿಚಾರ ನಮಗೆ ತಿಳಿಸಿದ್ದಾರೆ. ಅಲ್ಲದೆ ನಮ್ಮ ಗೆಂದೆ
ಗೆಂಡೆಯರು ನಿನ್ನಲ್ಲಿ ಸ್ವಾನ ಮಾಡಿ ಅಷ್ಟಷ್ಟರಾಗಿ ಅಷ್ಟತೇಗೆ
ಸೇರಿದ್ದಾರೆ ಎಂದು ಹೇಳಿದ.

ಉ.ನದಿ ಶುದ್ಧವಾಗಿ ಹರಿಯುವಂತಾಗಲು ಏನು ಮಾಡಬಹುದು?

ಉ: ನದಿಗೆ ಯಾವುದೆ ಬಗೆಯ ಮಲಿನ ವಸ್ತು ಸೇರಿದಂತೆ ನೋಡಿಕೊಳ್ಳಬೇಕು,
ಕಾರ್ಬಾನನೆಗಳ ರಾಸಾಯನಿಕ ಪದಾರ್ಥವಾಗಲಿ, ಉರಿನ ಸಮಗ್ರ ಕೊಳಚೆಯಾಗಲೀ
ನದಿಗೆ ಸೇರಿದಿದ್ದರೆ ನದಿಯ ಶುದ್ಧವಾಗಿ ಹರಿಯುತ್ತದೆ.

ಇ.ಕೆಳಕ್ಕಿರುವ ಪದಗಳಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದ ಉತ್ತರ ಆಯ್ದು ಮಾಡಿ ಬರೆಯಿರಿ.

ಗ.ಮತ್ತು ಜ್ಯೋತಿರ್ಲಿಂಗ ದಪ್ಪದಪ್ಪ ಗುಳ್ಳಿಗಳು ಎಡ್ಡು ತುರಿತೆ
ಷಾರಂಭವಾಯಿತು.

ಉ.ಮತ್ತು ಚೆಂಜಗೆ ಅಡವಾಡಲು ಹೊಗಿದ್ದರು.

ಇ.ಮಲಿನ ನದಿಯ ಮನುಷ್ಯರ ಜೀವಕ್ಕೆ ಅವಾಯಕಾರಿ.

4. ನನ್ನ ಮೇಲಾಗುತ್ತಿರುವ ಮನುಷ್ಯರ ದೌಷಣ್ಯ ನಂಷಣವಾಗಿ
ನೀಲ್ಲಬೇಕು.

ಉತ್ತರೆಖನ

- 1.ಅನಾಹತ
 - 2.ಅಷ್ಟತೇ
 - 3.ನದಿ
 - 4.ಪೀಂತೆ
 - 5.ಕಾರಣ
 - 6.ಅವಾಯಕಾರಿ
 - 7.ಅಸಹ್ಯ
 - 8.ಪದಾರ್ಥ
 - 9.ದೌಷಣ್ಯ
 - 10.ಸಹಕಾರ
-